

А304 - Кластер геймификации и педагогического дизайна

Фото



Ресурсы

1. Интерактивная панель NextPanel 75 <https://nexttouch.ru/nextpanel-75/>
2. Моноблок Mnb Pro T514 R53 (12 шт. + 1 шт., преподавательский) - процессор i5-10400, оперативная память 8 Gb, SSD 256 Gb https://www.ag.ru/products/client_devices/monoblocks/aquarius-mnb-pro-t514/

Образовательные направления

1. Проектирование и разработка образовательных курсов
2. Технологии педагогического дизайна
3. Геймификация в обучении
4. Интерактивные симуляторы

Описание проектов

Разработка цифрового профиля студента: унифицированная ИС оценки сформированности компетенций профиля субъекта по перечню параметрических характеристик с использованием трансформационных. Разработка унифицированной модели создания цифрового профиля студента педагогического университета с учетом ФГОС ВО, профессионального стандарта педагога, индивидуальной траектории подготовки будущего педагога, цифрового следа

обучающегося позволит использовать цифровой подход в подготовке кадров, поддержке социальной и профессиональной активности.

Онлайн-курс «5 шагов создания онлайн-курса». Использование геймсред для проектирования интерактивного образовательного контента с использованием электронного обучения.

Дрейф-курс молодого педагога «Школа: приказано выжить». Интерактивный симулятор ситуаций, в которые попадает молодой педагог: от сложностей адаптации в сложившемся коллективе школьных педагогов и организации взаимодействия с родителями до решения педагогических задач на уроках.

Графический роман о педагогике. Интерактивное научно-популярное пособие общего курса педагогики, где содержание передается через визуальную составляющую, рисунок, тексты нового формата.