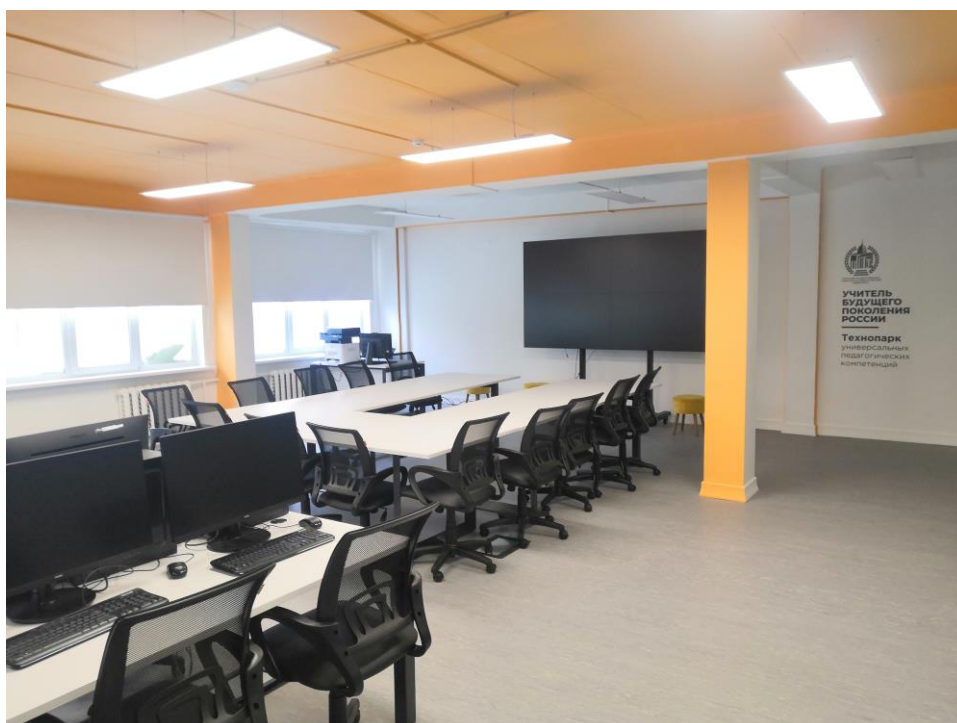


А305 - Универсальный педагогический IT кластер

Фото



Ресурсы

1. Интерактивная панель NextPanel 75

<https://nexttouch.ru/nextpanel-75/>

2. МФУ ECOSYS M2735dn <https://www.kyoceradocumentsolutions.ru/ru/products/mfp/ECOSYSM2735DN.html>
3. Видеостена 4 LCD панели DISPLITE F55ND <https://www.displite.ru/catalog/f55nd/>
4. Персональные компьютеры для разработки VR/AR приложений (13 шт.) - процессор Ryzen 7 Pro 2700, оперативная память 16 Gb, видеокарта GTX 1660ti
5. Моноблок Mnb Pro T514 R53 (1 шт., преподавательский) - процессор i5-10400, оперативная память 8 Gb, SSD 256 Gb https://www.aq.ru/products/client_devices/monoblocks/aquarius-mnb-pro-t514/
6. Ноутбук HP255 G8 (9 шт.) - процессор Ryzen 3300U; оперативная память 8 Gb, 256 SSD <https://www.hp.com/ru-ru/products/laptops/product-details-404.html>
7. Камера 360 INSTA360 ONE X 2 <https://www.insta360.com/ru/product/insta360-one-x2>
8. Камера 360 INSTA360 One R 360 <https://www.insta360.com/ru/product/insta360-one-r-twin-edition>
9. Камера 360 Kandaо Obsidian R <https://www.kandaovr.com/obsidian-s-r/>
10. Шлем виртуальной реальности HTC Vive Pro Eye (3 шт.) <https://business.vive.com/ru/product/vive-pro-eye/>
11. Шлем виртуальной реальности HTC Vive Focus Plus (3 шт.) <https://business.vive.com/ru/product/focus-plus/>
12. Очки дополнительной реальности Epson Moverio BT-35E (4 шт.) <https://epson.ru/catalog/moverio/epson-moverio-bt-35e/>
13. Трекеры для шлемов виртуальной реальности Vive Tracker 2.0 (6 шт.) <https://www.vive.com/ru/accessory/vive-tracker/>
14. Трекеры для шлемов виртуальной реальности Leap Motion <https://www.ultraleap.com/product/leap-motion-controller/>

Образовательные направления

1. Технологии 3D-моделирования
2. Трехмерная анимация
3. Создание игр
4. Визуальное программирование
5. Разработка VR/AR приложений

Описание проектов

Физическая виртуальность и реальность. Моделирование физических экспериментов в VR среде в формате виртуальной школьной лаборатории экспериментальной физики.

Виртуальная стереометрия в школьной математике. Изучение школьного курса стереометрии с применением виртуальной реальности и методическое сопровождение.

Виртуальная анатомия и реальная физиология. Комплексное исследование анатомо-физиологических процессов детского организма с применением оборудования Технопарка (норма развития и отклонения от нормы, здоровьесберегающие технологии в школьном образовании).