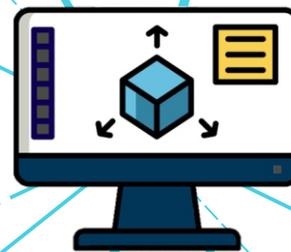


# 3D графика и анимация



Моделирование является одним из перспективных направлений, как в развитии промышленного дизайна, так и игровой индустрии.

3D-моделирование – раздел компьютерной графики, посвящённый созданию трёхмерных визуальных объектов при помощи профильного ПО.

Данный курс знакомит учащихся с основами моделирования в профессиональной программе 3ds Max. 3ds Max используется художниками и профессионалами в области визуальных эффектов в кино- и телеиндустрии, а также разработчиками и дизайнерами игр для создания приложений виртуальной реальности. Учащийся сможет получить общее представление о трёхмерной графике и разобраться в интерфейсе программы.

## Модули программы:

Модуль 1. Полигональное моделирование.

Модуль 2. Использование модификаторов при создании модели.

Модуль 3. Основы текстурирования модели.

Модуль 4. Основы анимации в программе 3ds Max.

## Основные результаты освоения программы:

1. Имеет первичные знания о программе разработки трёхмерной графики – 3ds Max.
2. Умеет самостоятельно создавать трёхмерные модели объектов.
3. Знает особенности создания и наложения текстур.
4. Имеет навыки анимирования объектов в трёхмерном пространстве.