

# Геймдизайн Unity



Профессиональные геймдизайнеры создают различные локации, объекты и анимации для будущих приложений. Курс по геймдизайну в unity и 3ds Max поможет ребёнку проявить свой талант в создании игровых объектов. Геймдизайн – особая форма современного искусства. Unity – среда разработки компьютерных игр и мультфильмов, именно там начинается создание локации.

3ds Max – профессиональная программа для создания 3D моделей, текстур и анимации. В рамках курса ученики получают большую базу знаний по геймдизайну, познакомятся с популярным игровым движком Unity и профессиональной программой для проектирования и редактирования 3D моделей 3ds Max, научатся моделировать и анимировать различные объекты, строить карты и локации.

## **Модули программы:**

Модуль 1. Знакомство с платформами Unity и 3ds Max.

Модуль 2. Проектирование локации на Unity, текстурирование, импорт и установка готовых библиотек с моделями и текстурами.

Модуль 3. Создание собственных библиотек 3D моделей для Unity.

Модуль 4. Создание анимации. Импорт и настройка анимации в Unity.

## **Основные результаты освоения программы:**

1. Умеет создавать текстуры для 3D моделей.
2. Знает принцип и структуру создания 3D моделей.
3. Умеет анимировать 3D модели.
4. Имеет навык создания ландшафтов, и настройки освещения с прорисовкой в Unity.