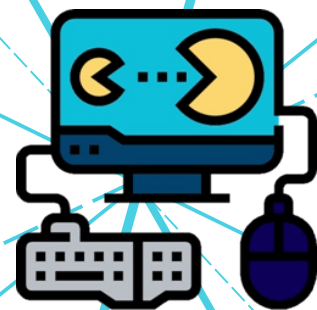


Разработка игр на Unity



Индустрия создания игр считается одной из самых перспективных в области информационных технологий. Профессиональные разработчики игр создают приложения под любые операционные системы, такие специалисты очень востребованы во всем мире. Курс по созданию игр на Unity поможет ребенку взглянуть на игры со стороны инженера-разработчика.

Unity — среда разработки компьютерных игр, позволяющая создавать приложения, работающие на более чем 25 различных платформах, включающих персональные компьютеры, игровые консоли, мобильные устройства и интернет-приложения. В рамках курса ученики получают большую базу знаний в области разработки игр, познакомятся с одним из популярных движков — Unity, научатся проектировать и создавать собственные 2D-игры и получают знания основ программирования на языке C#.

Модули программы:

Модуль 1. Введение в разработку игр на Unity. Обзор редактора. Установка. Настройка рабочего пространства. Основные окна и интерфейс.

Модуль 2. Взаимодействие игровых объектов на сцене. Камера сцены. Организация объектов. Слои. Запуск и отладка сцены. Настройки проекта. Выстраивание иерархии объектов в сцене.

Модуль 3. Разбор физических компонентов среды, настройка графики и эффектов.

Модуль 4. Работа со скриптами. Триггеры и коллизии. Перемещение объектов в игре с помощью скриптов. Анимация игровых объектов. Создание 2D игры.

Основные результаты освоения программы:

1. Умеет разрабатывать 2D приложения с использованием игрового движка Unity.
2. Знает, как выполнять отладку и рефакторинг кода.
3. Использует основные алгоритмы и структуры для обработки данных.
4. Умеет создавать интерфейс пользователя.
5. Создает и использует игровые объекты, анимацию и физику.
6. Разрабатывает скрипты на языке программирования C#.