

Приложения виртуальной реальности

Возраст:
14-17 лет

Длительность:
54 часа

Режим занятий:
**1 раз в неделю
по 90 мин**

Стоимость:
600 руб./занятие

Краткое описание

Виртуальная реальность - новое захватывающее направление в разработке приложений, позволяющее искусственно смоделировать практически любую среду или виртуальный мир. Технологии виртуальной реальности применяются не только в индустрии создания игр, но и в строительстве, архитектурном проектировании, дизайне, медицине, туристическом бизнесе и других сферах. Данная образовательная программа позволит школьникам приблизиться к освоению одной из самых востребованных и высокооплачиваемых профессий, познакомит учащихся с со средой для разработки игр и приложений Unity. Учащиеся получат навыки для создания собственных виртуальных миров и приложений.

Программа обучения

Модули:

1. Введение в среду разработки Unity. Установка, изучение интерфейса и основных инструментов.
2. Разбор физических компонентов среды, настройка графики и эффектов.
3. Создание собственного виртуального мира.
4. Создание мобильных приложений для iOS и Android.



Основные результаты освоения программы:

1. Умение работать с интерфейсом редактора Unity, создавать и сохранять проекты, добавлять различные объекты на игровую сцену, добавлять ресурсы в проект с компьютера или из магазина ресурсов.
2. Знание физических компонентов среды разработки, умение использовать их на объектах игровой сцены.
3. Знание о графических компонентах, позволяющих реализовывать различные графические эффекты и умение применять их к объектам сцены.
4. Наличие навыков организации структуры трехмерного проекта и использования различных функций для создания полноценной игровой сцены.
5. Знание особенностей разработки игр для мобильных устройств и виртуальной реальности.

