

Разработка виртуальной реальности



Виртуальная реальность – новое захватывающее направление в разработке приложений, позволяющее искусственно смоделировать практически любую среду или виртуальный мир. Данное направление является одним из перспективных на сегодняшний день. Технологии виртуальной реальности для создания реалистичного вымышленного мира применяются не только в индустрии создания игр, но и в строительстве, архитектурном проектировании, дизайне, медицине, туристическом бизнесе и других сферах.

Данная образовательная программа позволит школьникам приблизиться к освоению одной из самых востребованных и высокооплачиваемых профессий, познакомит учащихся со средой для разработки игр и приложений Unity. Учащиеся получат навыки для создания собственных виртуальных миров и приложений.

Модули программы:

Модуль 1. Введение в среду разработки Unity. Установка, изучение интерфейса и основных инструментов.

Модуль 2. Разбор физических компонентов среды, настройка графики и эффектов.

Модуль 3. Создание собственного виртуального мира.

Модуль 4. Создание мобильных приложений для iOS и Android.

Основные результаты освоения программы:

1. Умеет работать с интерфейсом редактора Unity, создавать и сохранять проекты, добавлять различные объекты на игровую сцену, добавлять ресурсы в проект с компьютера или из магазина ресурсов.

2. Знает физические компоненты среды разработки, умеет использовать их на объектах игровой сцены.

3. Знает о графических компонентах, позволяющих реализовывать различные графические эффекты и умеет применять их к объектам сцены.

4. Имеет навыки организации структуры трехмерного проекта и использования различных функций для создания полноценной игровой сцены.

5. Знает особенности разработки игр для мобильных устройств и виртуальной реальности.