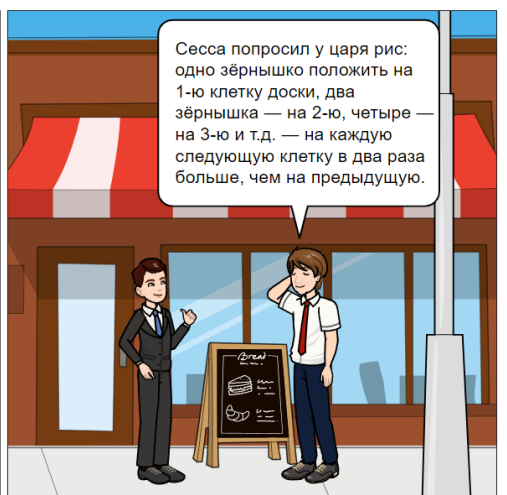
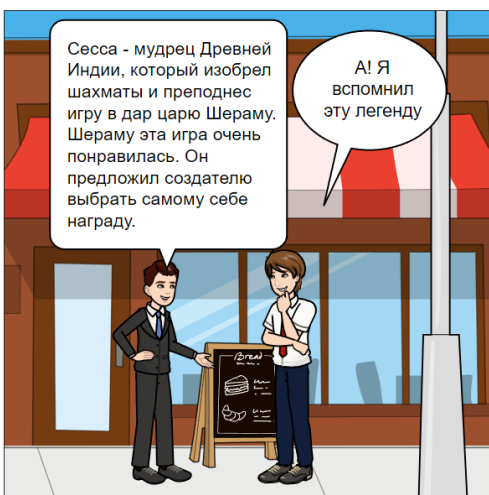
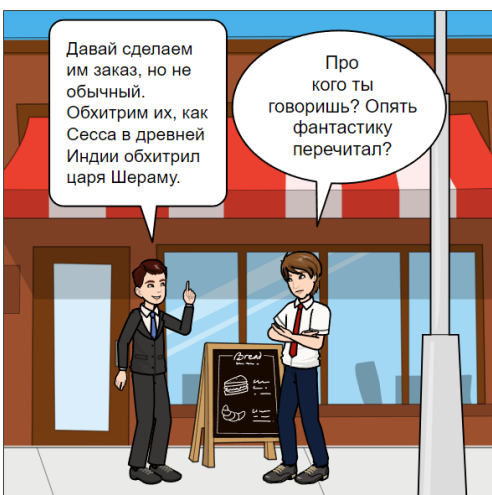
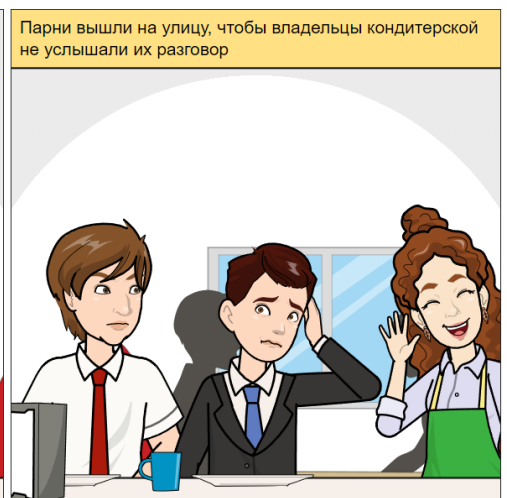
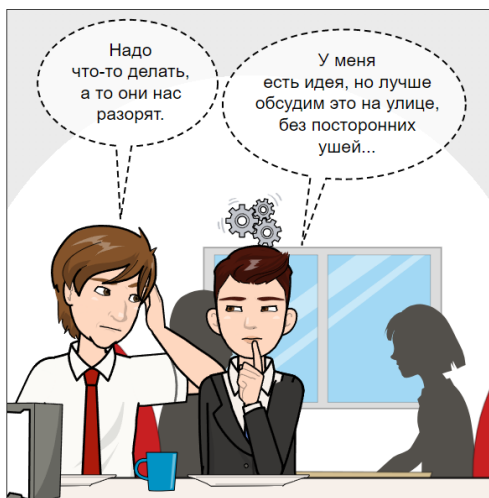
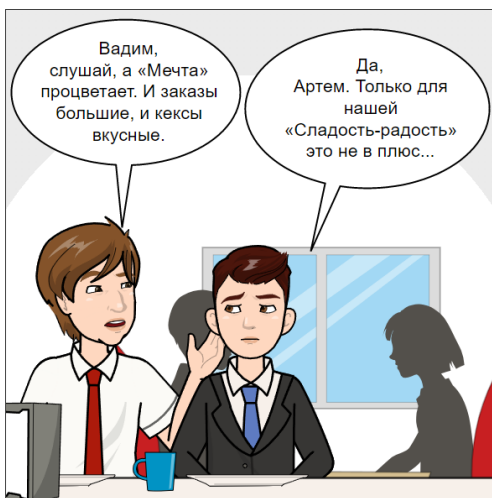
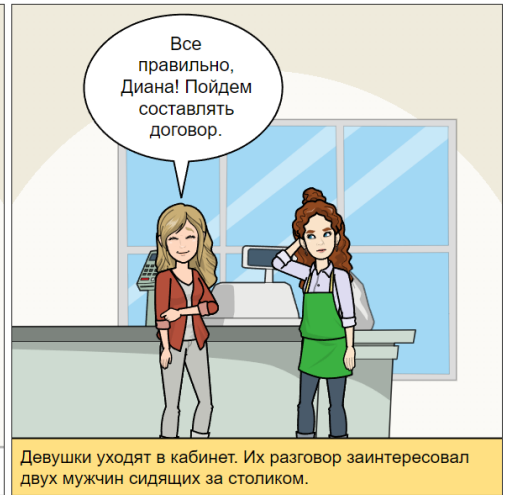


# Кремовая История



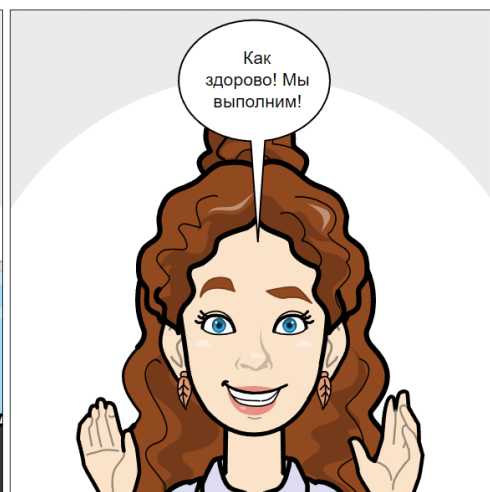
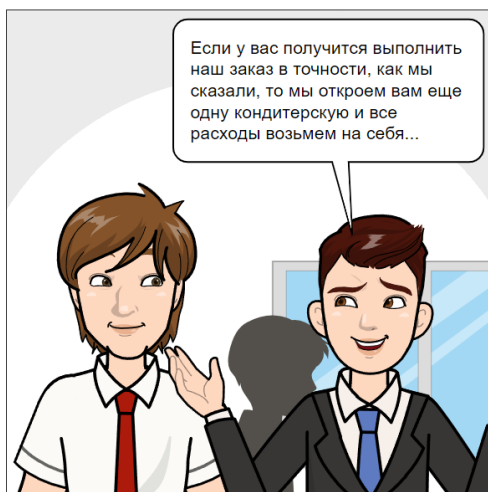
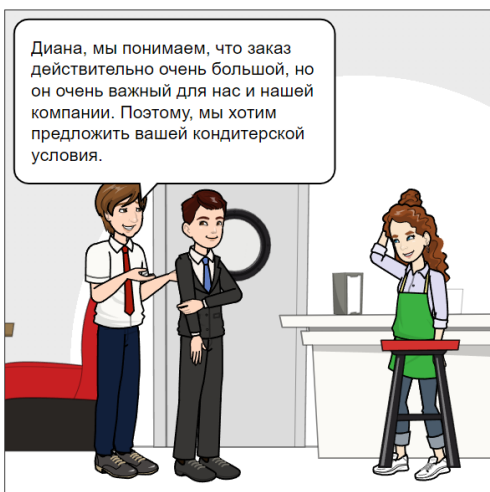
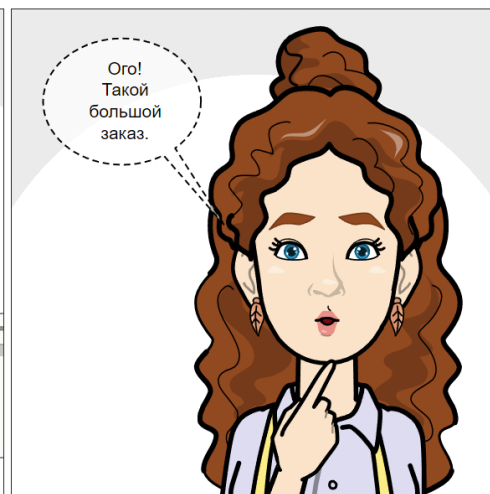
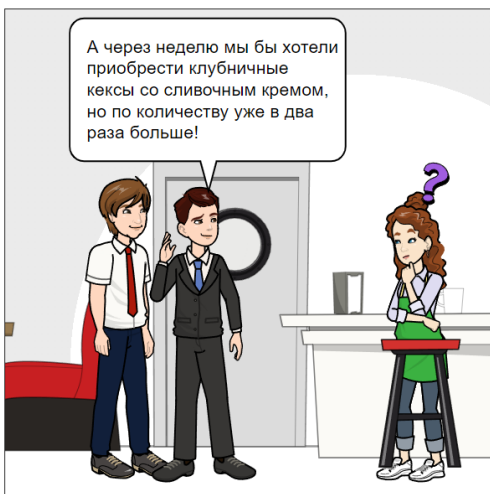
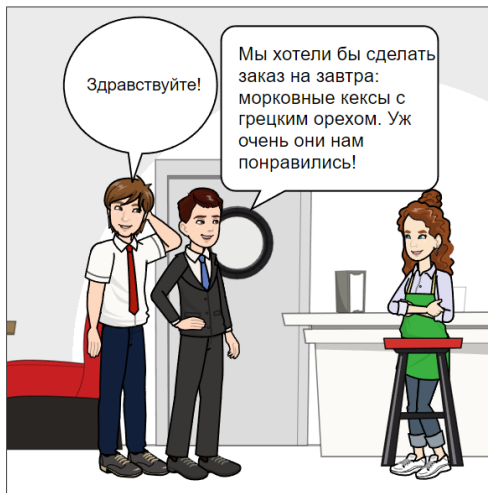
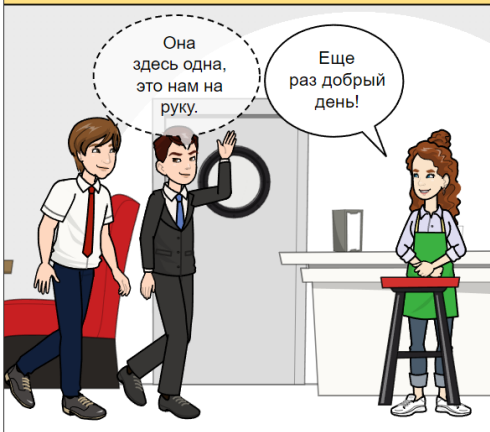
Диана и Катя работают в кондитерской небольшого городка. Их кондитерская «Мечта» пользуется большим спросом не только у горожан, но и у приезжих. Компания из соседнего города «Сладость-радость» хочет выкупить «Мечту» у девочек путем обмана: Диана и Катя должны каждую неделю печь кексов в два раза больше, чем в предыдущую. Если девочки не справятся с этим заданием, то у них отберут кондитерскую. Но если же у них это получится, то Диана и Катя смогут открыть еще одну кондитерскую, расходы за которую будет нести компания, предлагающая сделку. Смогут ли справиться девочки с такой задачей? Или они смогут перехитрить противника? Ответы на эти вопросы ты получишь в комиксе «Кремовая история».

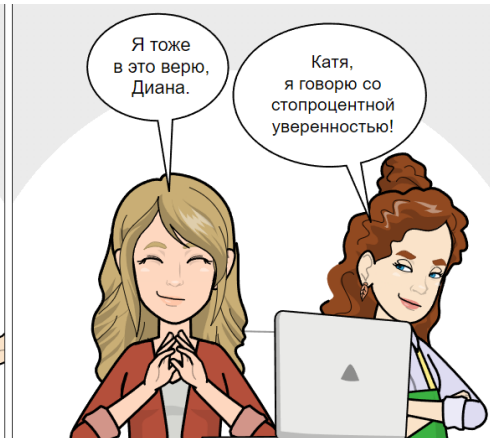
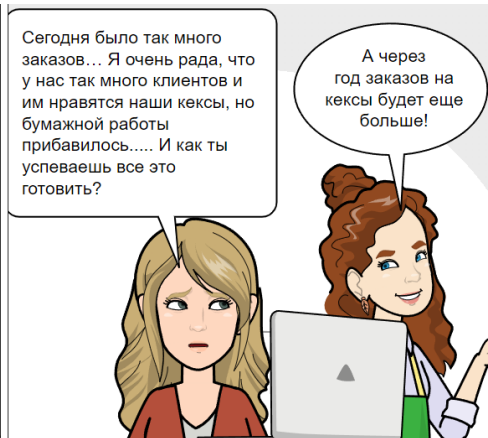
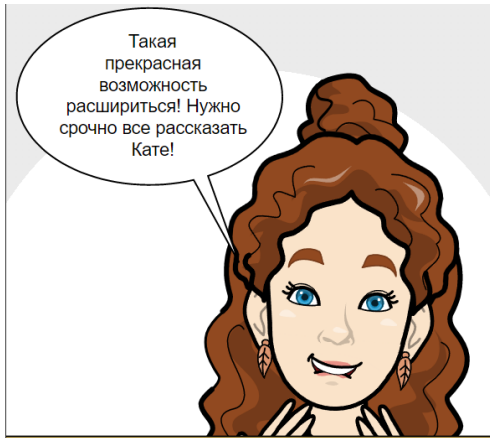
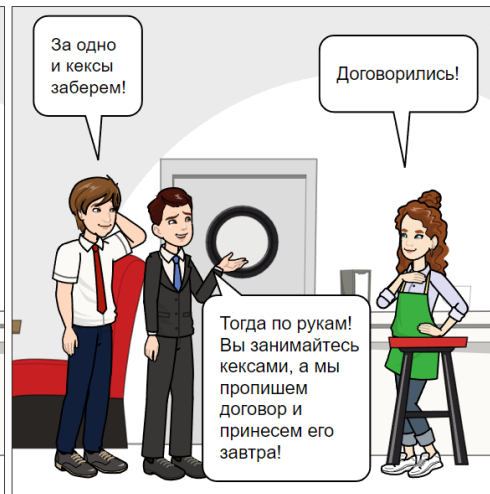
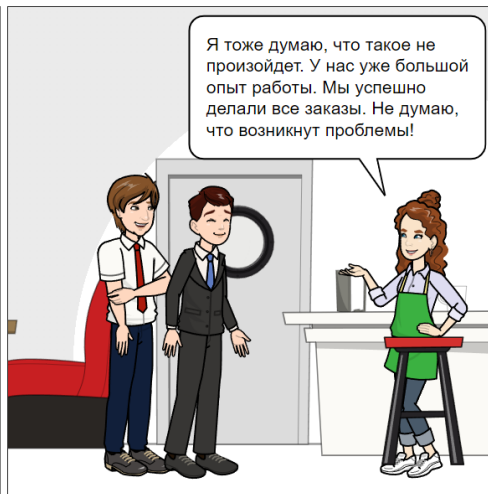
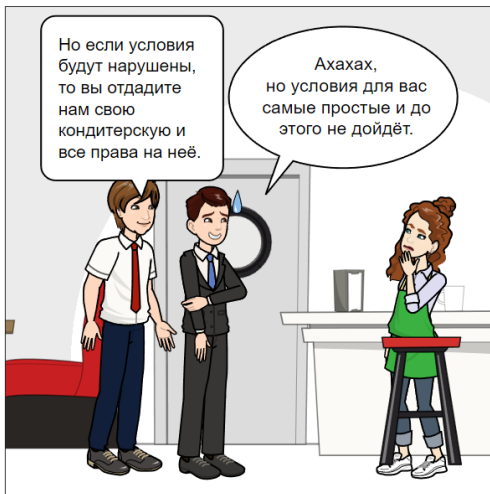




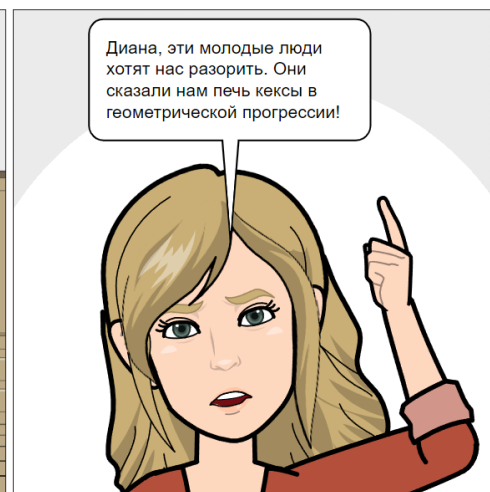
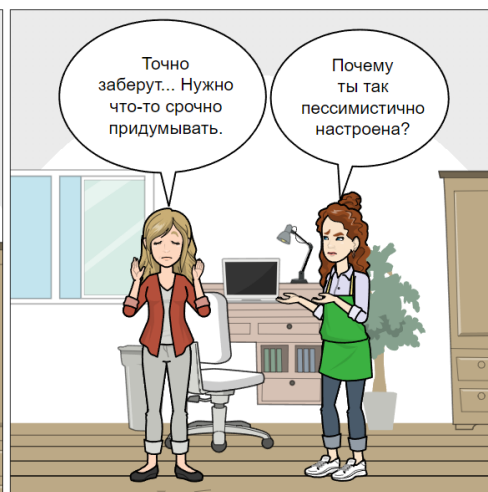
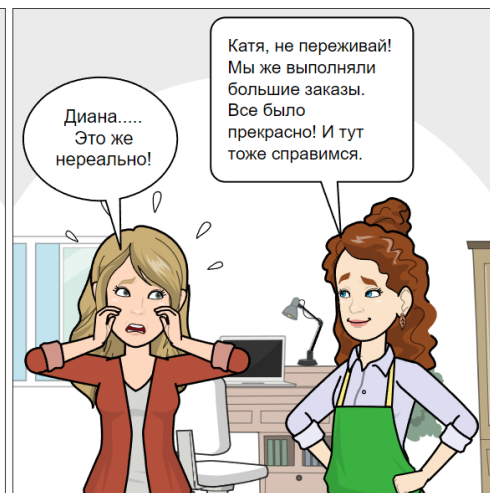
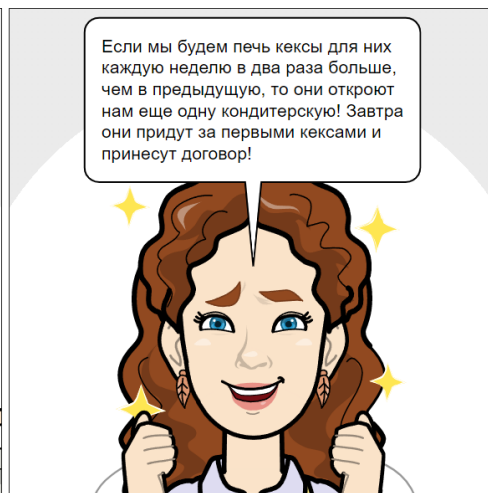
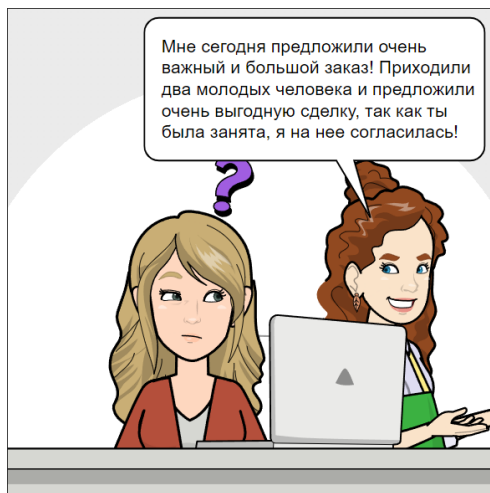


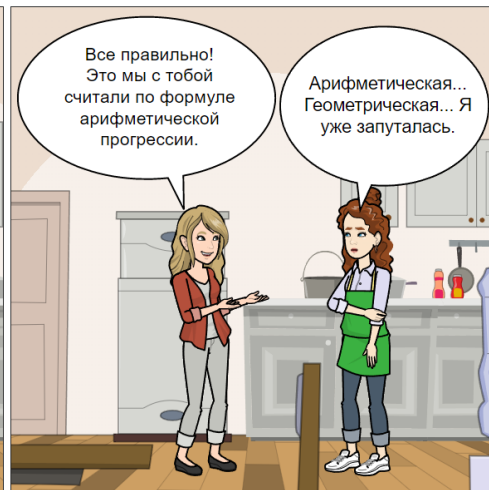
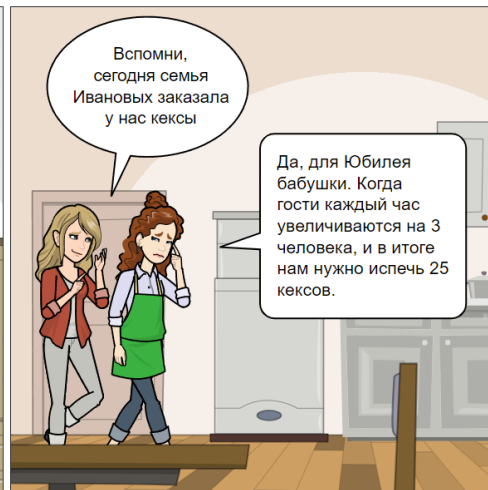
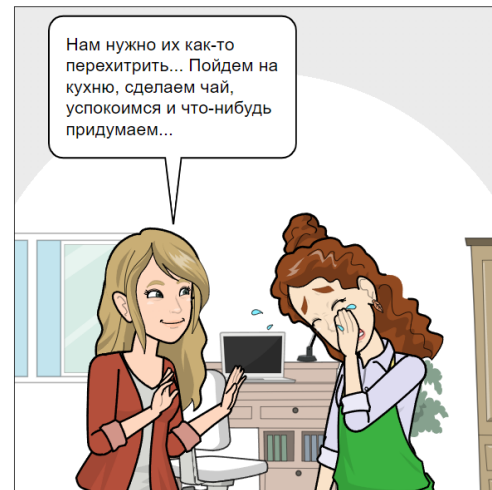
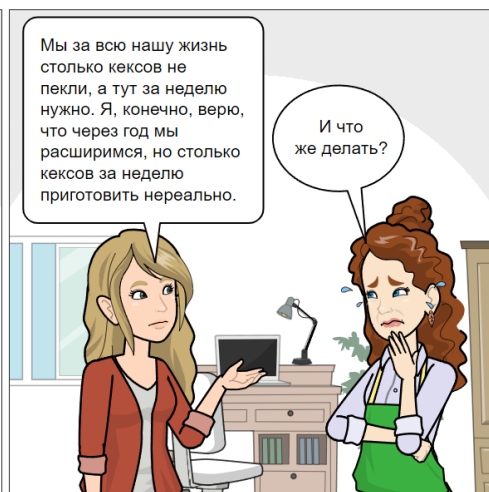
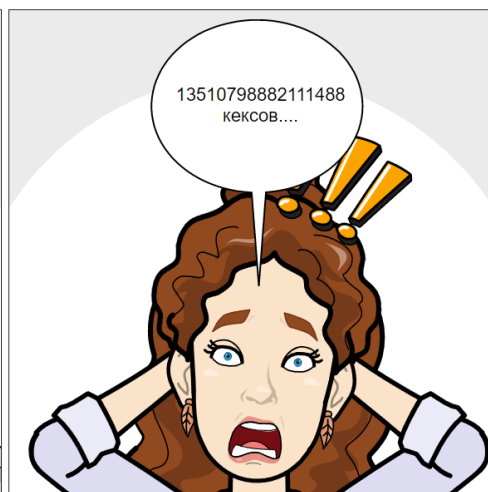
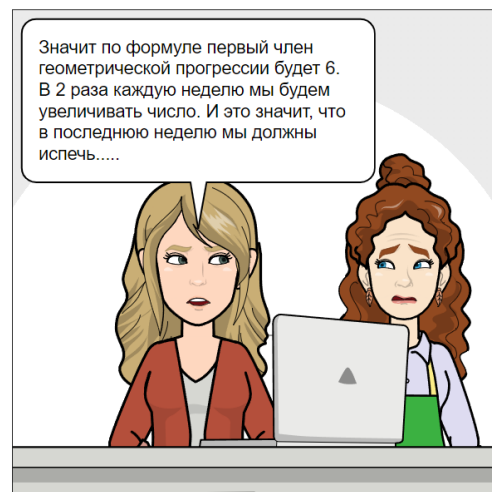
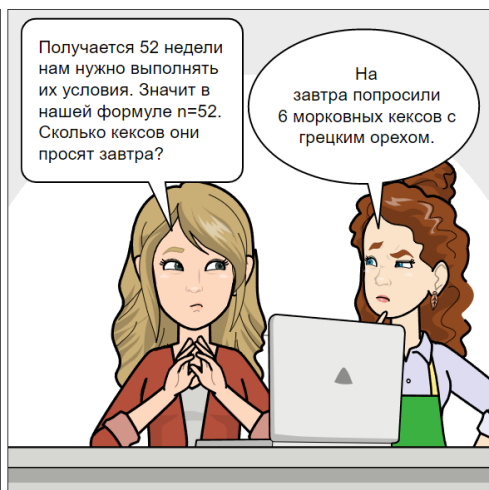
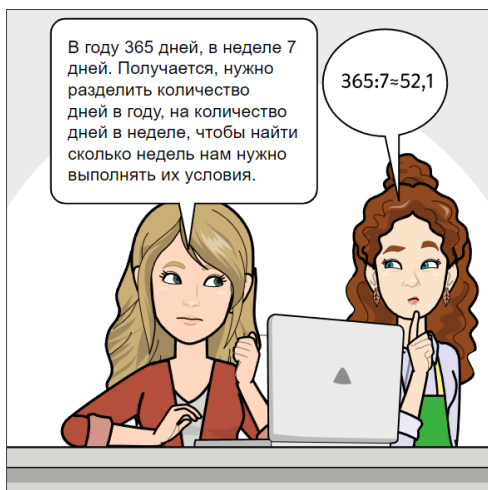
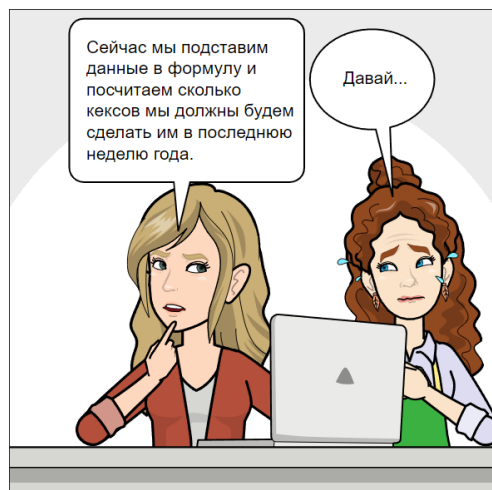
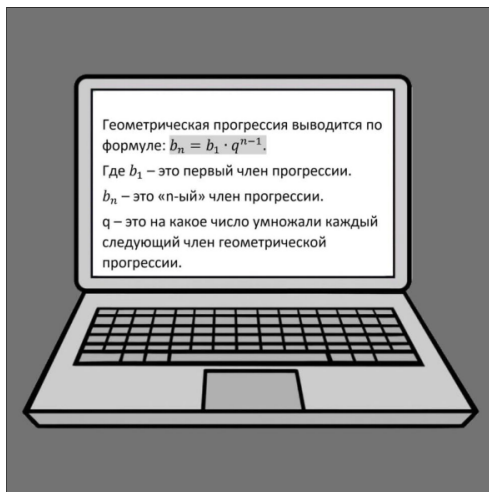
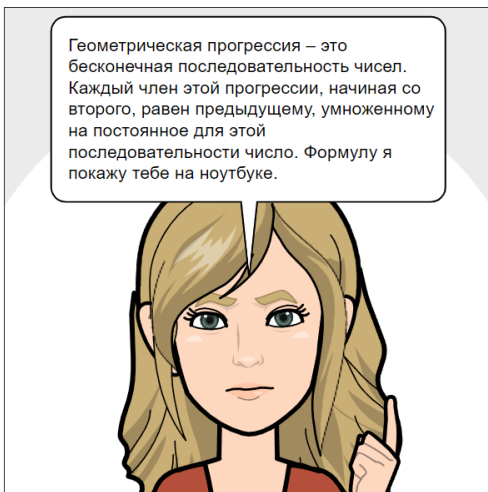
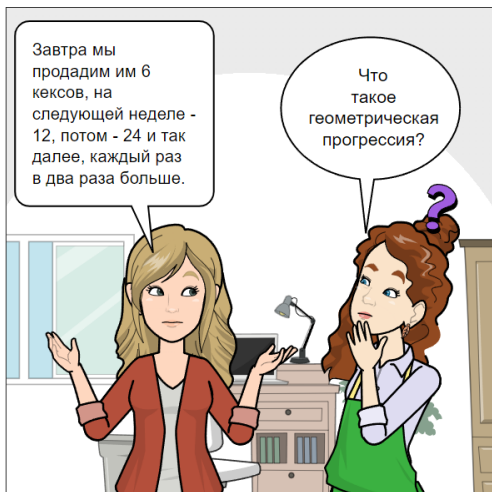
Бизнесмены зашли в кондитерскую и увидели только одну из владельцев.

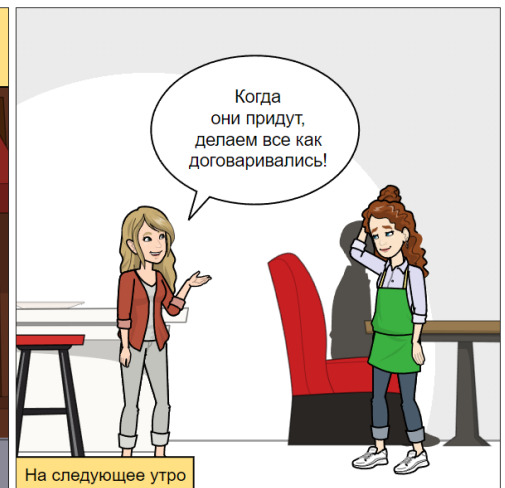
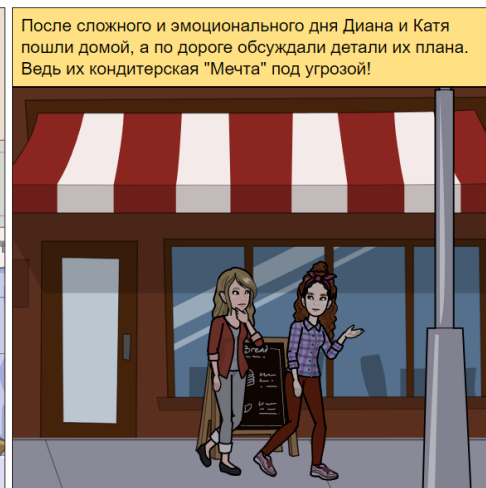
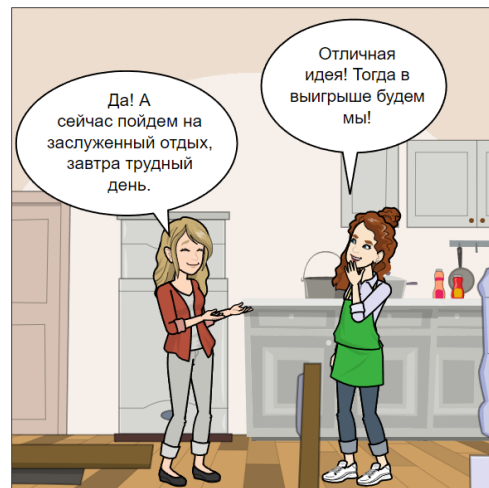
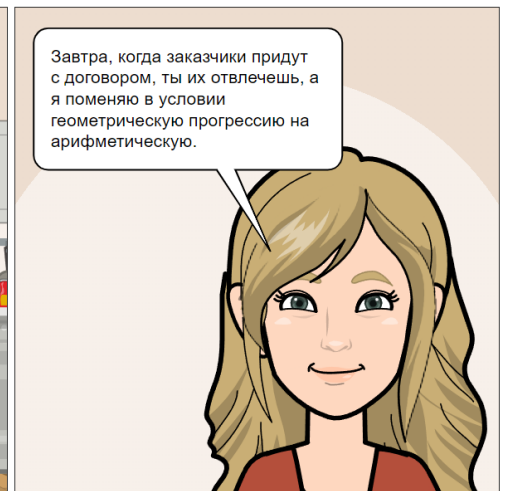
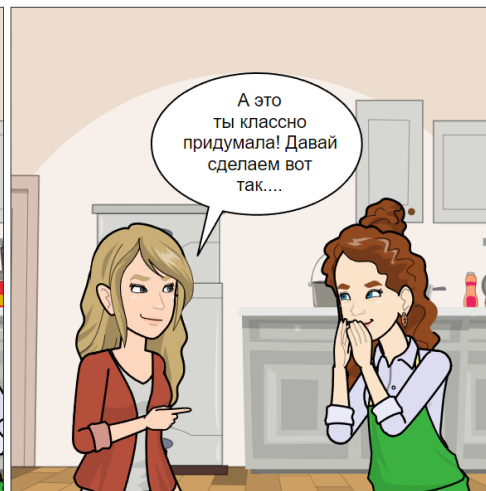
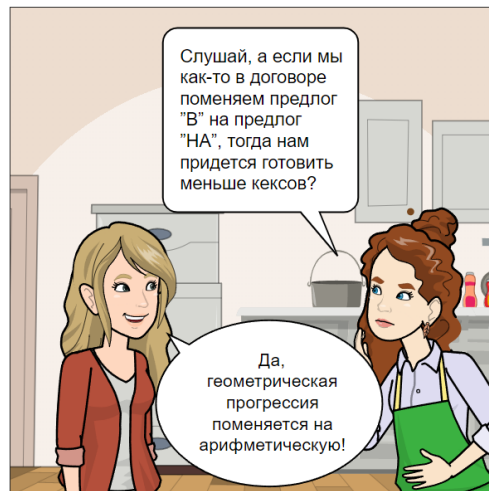
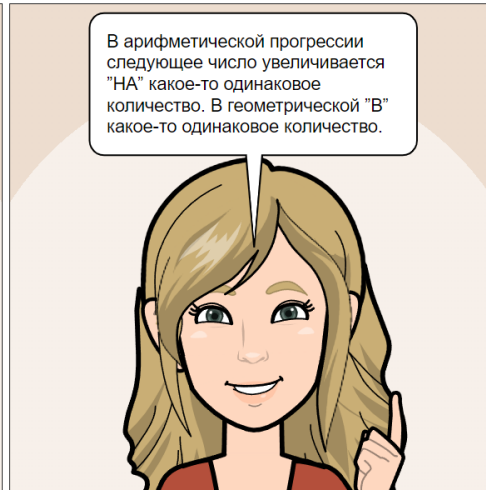
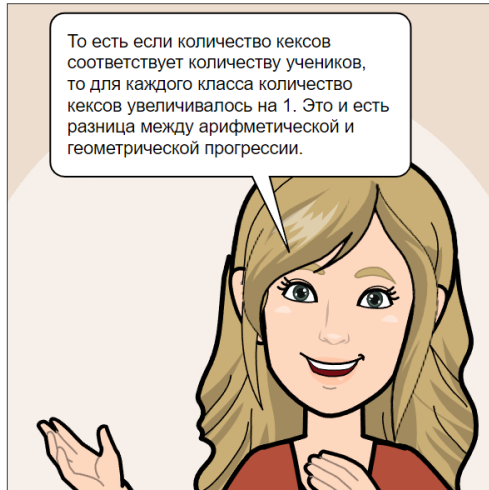
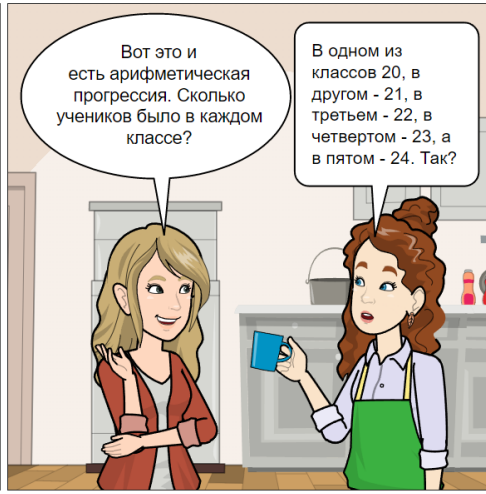


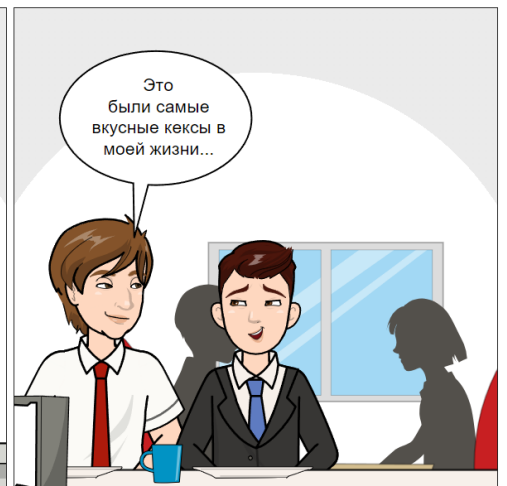
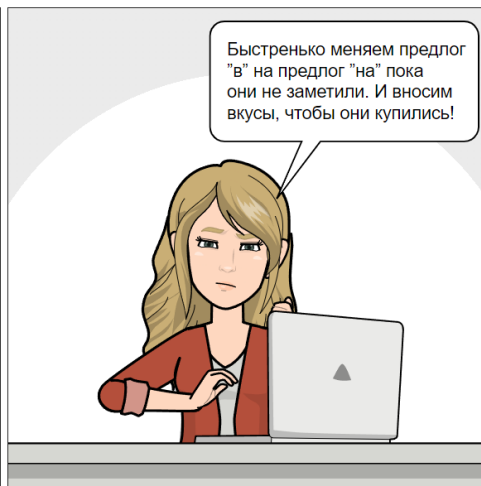
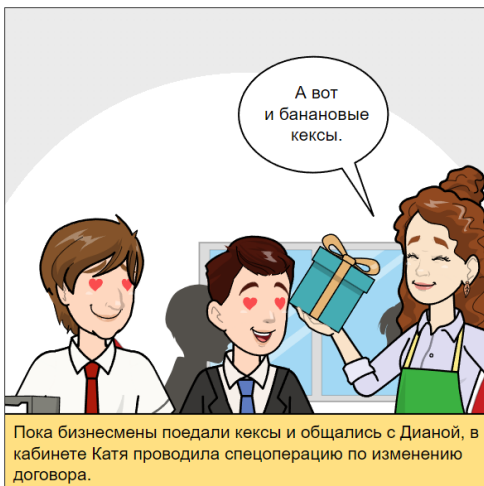
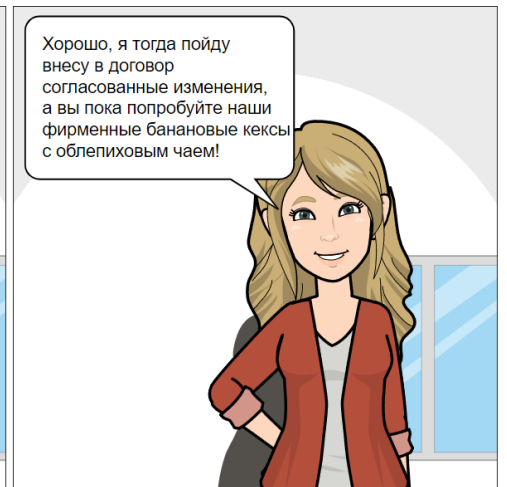
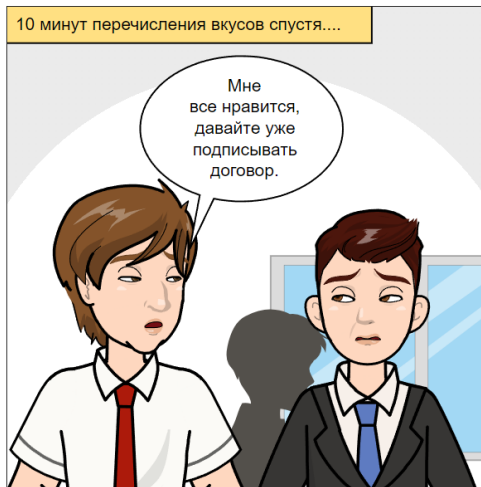
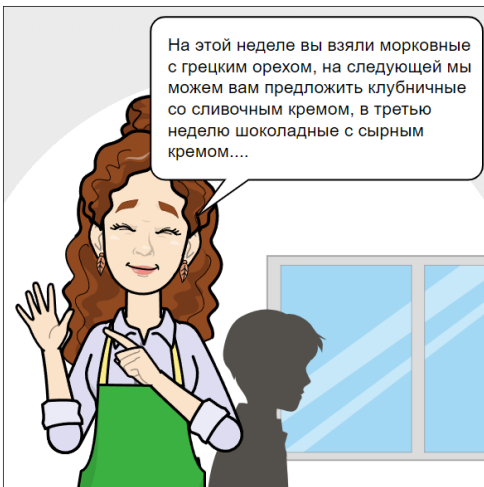
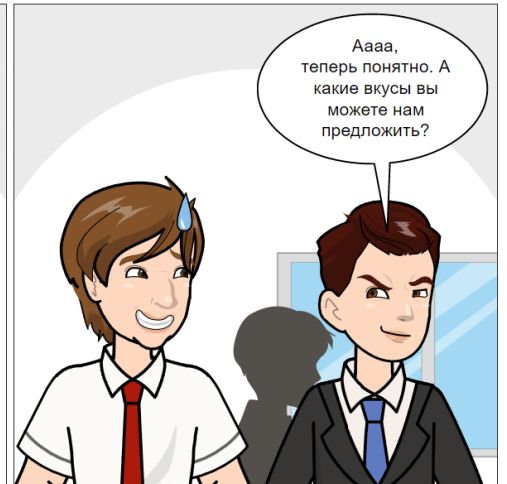
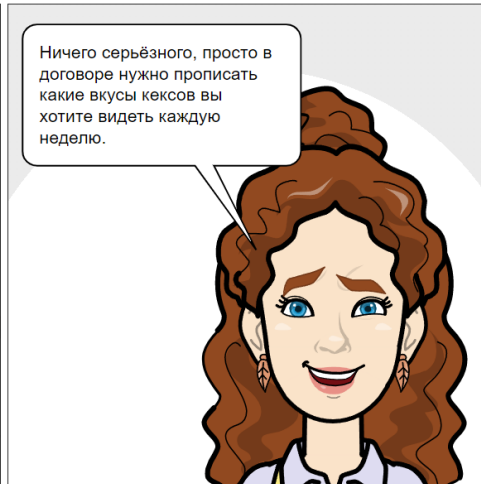
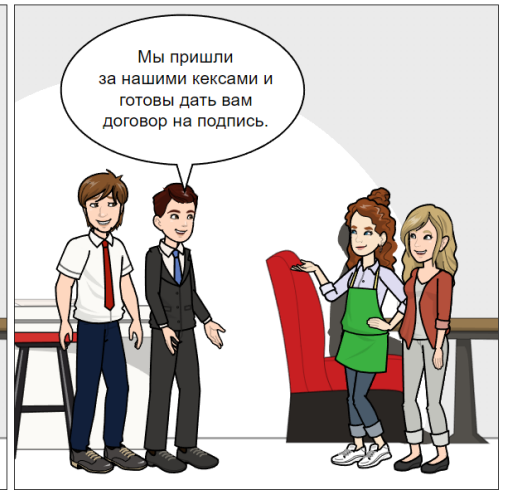
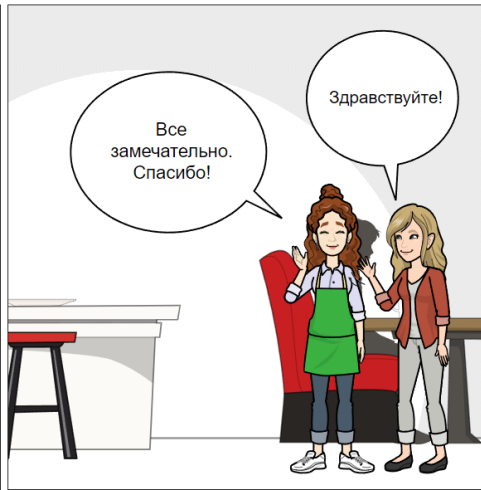
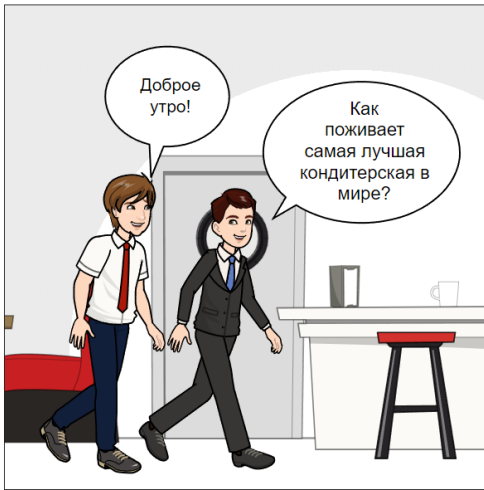


Бизнесмены уходят. А Диана направляется в кабинет к Кате.



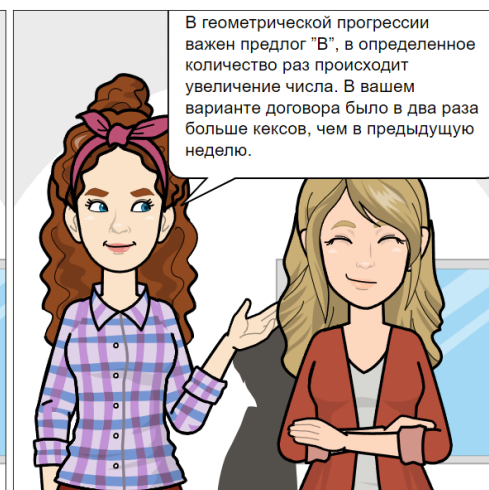
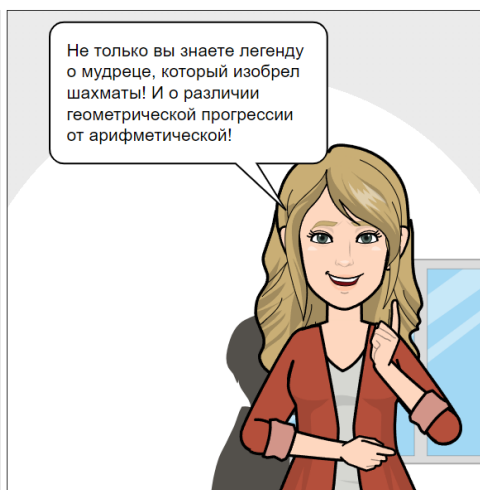
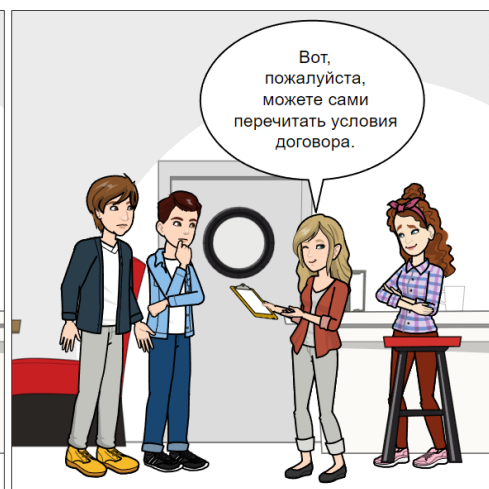
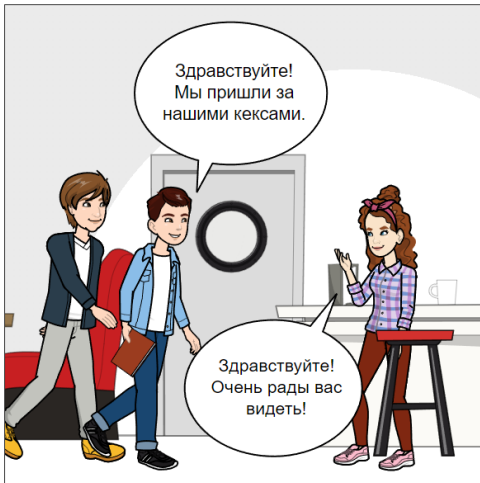
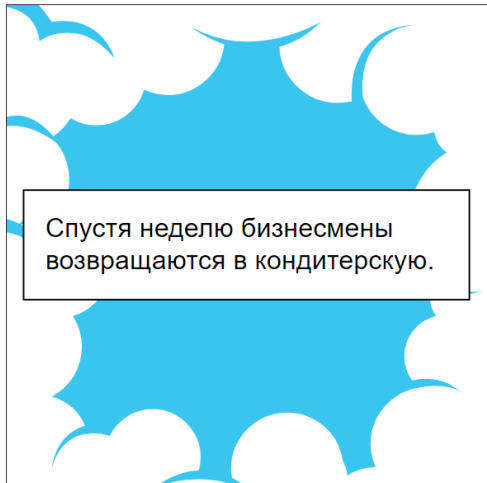
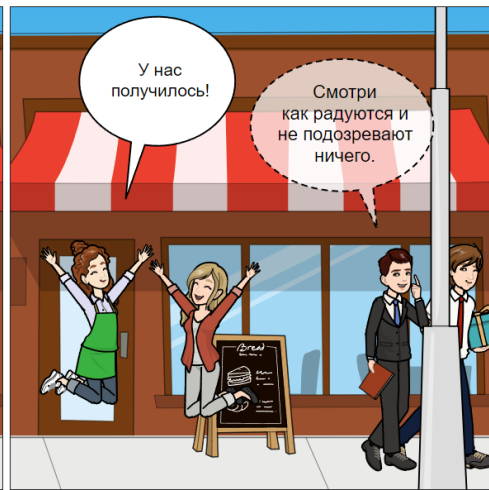
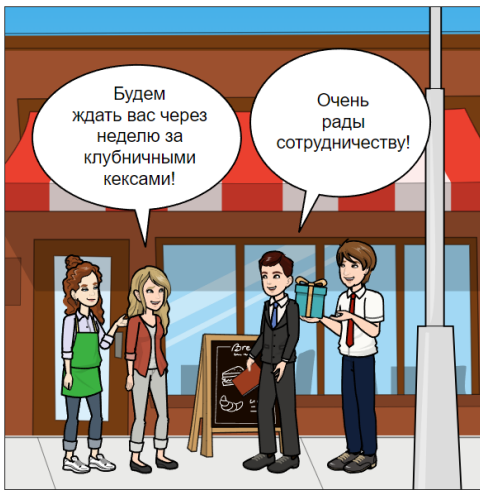
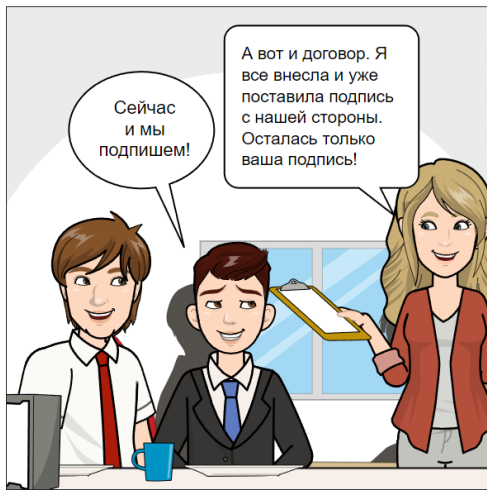


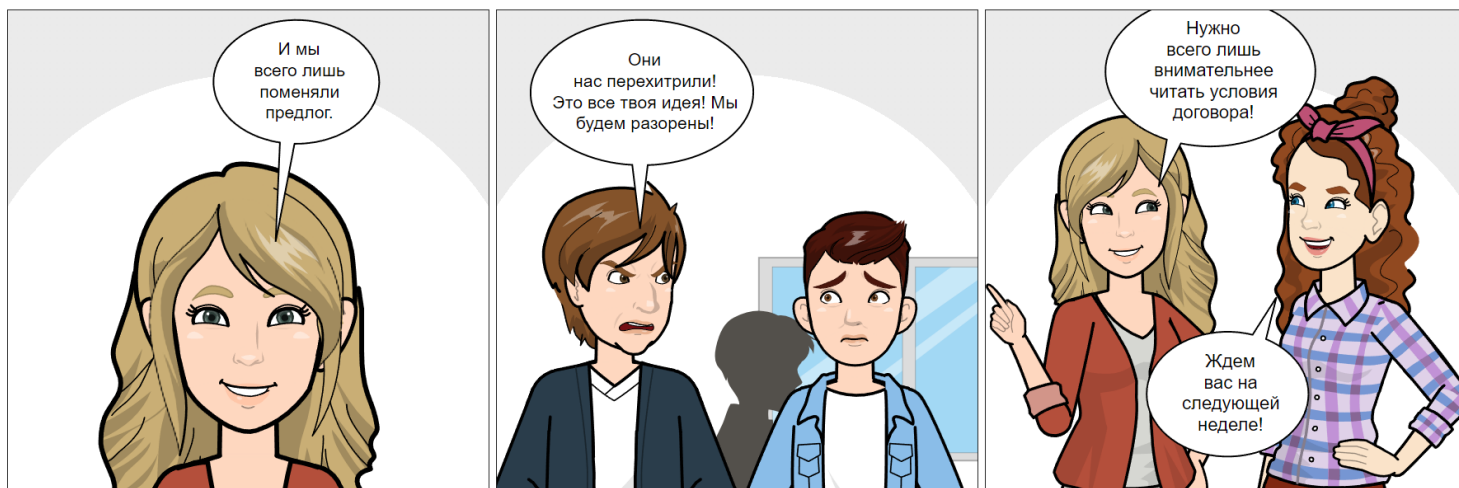




Пока бизнесмены поедали кексы и общались с Дианой, в кабинете Катя проводила спецоперацию по изменению договора.







### Геометрическая прогрессия: легенда о шахматах.

В самой популярной из легенд о происхождении шахмат рассказывается, что некогда в Древней Индии мудрец по имени Сесса придумал правила новой игры и преподнёс игру в дар царю Шераму.

Царь был очарован и предложил создателю игры самому выбрать награду. Тот скромно попросил у царя немного зерна: одно пшеничное зерно положить на 1-ю клетку доски, два — на 2-ю, четыре — на 3-ю и т.д. — на каждую следующую клетку в два раза больше, чем на предыдущую. «Скромная» просьба оказалась невыполнимой, понадобился бы урожай со всей Земли за тысячи лет...

В Европу как математическая задача легенда попала в XVII веке, когда Джон Валлис (математик, криптограф и один из создателей Лондонского Королевского общества) опубликовал перевод сочинения арабского историка ас-Сафада (XIV век).

В последующие века история про Сессу и Шерама распространилась по всей Европе. Даже Леонард Эйлер в книге «Elements of Algebra» приводит задачу о количестве пшеничных зерен (в английском переводе книги Эйлера условие задачи начинается так: One Sessa, an Indian, having first invented the game of chess...). В нашей стране имеется множество публикаций с пересказом этой истории, один из самых известных вариантов – книга Якова Исидоровича Перельмана «Живая математика».





**Арифметическая прогрессия** - последовательность чисел, в которой каждый следующий член прогрессии отличается от предыдущего на одно и то же число.

**Формула  $n$ -го члена:**  $a_n = a_1 + d(n - 1)$

**Формула суммы  $n$ -членов:**

$$S_n = \frac{a_1 + a_n}{2} \cdot n$$

$$S_n = \frac{2a_1 + d(n-1)}{2} \cdot n$$

**Геометрическая прогрессия** - последовательность чисел, в которой каждый последующий член получается путём умножения предыдущего на одно и то же число.

**Формула  $n$ -ого члена:**  $b_n = b_1 \cdot q^{n-1}$

**Формула суммы  $n$  - членов:**  $S_n = \frac{b_1(q^n - 1)}{q - 1}$

