

Положение о проведении чемпионата ПГГПУ по интеллектуальным играм сезона 2013-1014 гг.

1. Общая информация

Чемпионат ПГГПУ по интеллектуальным играм (далее - Чемпионат) проводится в течение 2013-14 учебного года и включает 7 игровых дней, по итогам которых будут определены победители Чемпионата.

2. Цели и задачи

Чемпионат проводится с целью интеграции и развития интеллектуального потенциала ПГГПУ, организации формы интеллектуального досуга студентов, привлечения студентов в движение интеллектуальных игр, определения самых сильных команд университета.

3. Оргкомитет Чемпионата

Для проведения Чемпионата создан оргкомитет в составе:

Председатель оргкомитета, Лычагина Евгения Леонидовна (руководитель Студенческого научного общества) – общее руководство и курирование проекта.

Логинова Нина Александровна (группа 252, председатель ИКС ПГГПУ) – координация чемпионата, организация игр и информирование студентов.

Костенко Константин Александрович – главный редактор заданий и ведущий игр.

4. Организационная схема чемпионата

Чемпионат состоит из семи туров:

1 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Нихт-Найт»)	15 октября
2 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Что? Где? Когда?»)	28 октября
3 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Катакана»)	19 ноября
4 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Что? Где? Когда?»)	10 декабря
5 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Своя Игра – тактик»)	4 февраля

6 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Ассорти»)	25 февраля
7 тур Чемпионата ПГГПУ (игра «Что? Где? Когда?»)»)	1 апреля

Правила каждой игры будут объявлены дополнительно перед началом игры.

Оргкомитет оставляет за собой право на изменение сроков проведения при оповещении команд.

5. Команды-участницы.

К участию приглашаются команды студентов очных и заочных факультетов ПГГПУ, аспирантов, преподавателей, сотрудников ПГГПУ. Количество команд от одного факультета не ограничено, допускается участие сборных нескольких факультетов.

Во время любой из игр за игровым столом не может находиться меньше двух и больше шести человек, при этом за весь игровой сезон в составе команды могут выступить 9 человек. Игроки могут сменить команду один раз в течение сезона, обратные переходы не допускаются.

Команды студентов могут включать в свой состав одного из студентов других высших или среднеспециальных учреждений за весь сезон.

На первой игре чемпионата команды заполняют заявочные листы, в которых указывают:

- название команды, которое не должно быть намеренно труднопроизносимым, нецензурным, оскорбляющим достоинство оргкомитета или других игроков. Изменение названия команды в течение сезона не допускается.

- личную информацию: фамилию, имя, дату рождения, факультет, курс, группу,

- контактные данные капитана команды для оповещения команд (e-mail и номер телефона).

При изменении состава команды в последующих турах, команда вносит соответствующие коррективы в заявочный лист.

6. Подведение итогов Чемпионата и награждение призёров.

Основным показателем команды является сумма мест за все игры чемпионата, при этом результат по худшему туру будет исключен из турнирной таблицы для каждой из команд.

В случае если команда пропустила две игры или более, команда исключается из зачёта чемпионата, но может принять участие в последующих играх вне зачёта Чемпионата.

При подведении итогов будут рассматриваться три категории команд:

1. Общий зачёт, в котором определяются победители среди всех команд-участниц. Команда, занявшая первое место, награждается кубком чемпиона ПГГПУ.

2. Студенческий зачёт, в котором определяются победители среди команд студентов очного отделения ПГГПУ. Среди этих команд разыгрываются три комплекта медалей.

3. Зачёт первокурсников, в котором разыгрывается дополнительный приз.

Кроме того, по итогам каждого тура команды, занявшие первые пять мест в общем зачёте, будут награждены сувенирами.

Оргкомитет оставляет за собой право назначать и вручать дополнительные награды, в том числе и по дополнительным номинациям.

7. Дополнительные положения:

- вопросы чемпионата запрещены для передачи другим командам, обсуждения в открытых источниках (например, Интернет) в течение срока моратория объявленного оргкомитетом (около двух недель после проведения игры).

- игроки обязуются соблюдать нормы приличия, установленные Уставом ПГГПУ.

В случае несоблюдения правил, приведённых в данном Положении, Оргкомитет имеет право принять решение о применении штрафных санкций: снятие определённого количества баллов, дисквалификации игрока или команды на одну игру или на чемпионат в целом, объявление игрока или командами персонами нон грата на всех проектах ИКС ПГГПУ.

8. Информирование команд.

Информация о турнире будет доступна в официальной группе ИКС ПГГПУ: <http://vk.com/intclubpspu>

Для разрешения организационных и иных вопросов используется E-mail: iks-pspu@yandex.ru

Также со второго тура будет проводиться sms-рассылка согласно данным, указанным в заявочных листах.