



## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении дидактической игры «Математический калейдоскоп» в 2021-2022 уч. году**

### **1. Общие положения**

1.1. Положение о проведении дидактической игры «Математический калейдоскоп» (далее – игра) для учащихся 5-6-х и 7-8-х классов разработано и утверждено группой студентов и преподавателей математического факультета Пермского государственного гуманитарно-педагогического университета (далее – ПГГПУ).

1.2. Организаторами игры являются студенты и преподаватели математического факультета ПГГПУ, онлайн-штаб «Волонтеры просвещения» ПГГПУ и центр дополнительного образования «Дом научной коллаборации им. А.А. Фридмана» (далее ЦДО ДНК).

### **2. Цели и задачи:**

- 1) развитие и стимулирование интереса учащихся к математике;
- 2) воспитание сотрудничества между школьниками одного класса, одной параллели;
- 3) проверка практического применения знаний, умений и навыков, полученных на уроках и внеклассных занятиях по математике.

### **3. Условия и порядок проведения игры**

3.1. К участию в игре приглашаются учащиеся 5-6-х и 7-8-х классов общеобразовательных учреждений Перми и Пермского края. **От одного образовательного учреждения на каждую из игр допускается не более двух команд.**

3.2. Состав команды – 4 человека (вопросы о способах коммуникации между участниками своей команды каждая команда решает сама, например, команда может подключиться с одного компьютера, наличие камер обязательно).

3.3. Время проведения игры:

- для учащихся 5-6-х классов **17 октября 2021 года**,
- для учащихся 7-8-х классов **24 октября 2021 года**.

3.4. **Игра проводится в дистанционном формате.**

Место и время проведения: онлайн на платформе MS Teams (ссылка зарегистрированным участникам будет сообщена дополнительно после заполнения соответствующей формы регистрации).

Подключение к игре за 30 минут до начала игры (с 9.30-10.00).

Начало игры в 10.00.

Продолжительность игры 1,5 - 2 часа (перерыв 11.00-11.10).

3.4. Для участия в игре необходимо заполнить [регистрационную форму](#).

Примечание. Сертификаты, дипломы за участие в игре и благодарственные письма педагогам, подготовившим команды, будут выписаны на те ФИО, которые указаны в заявке.

Заявки принимаются:

- для учащихся **5-6-х классов до 15 октября 2021 года,**
- для учащихся **7-8-х классов до 22 октября 2021 года.**

Заявка считается принятой, если Вам **пришло подтверждение от организаторов с указанием ссылки на подключение к игре.** На игру принимаются первые 30 заявок. В случае если заявка была подана с опозданием срока – от организаторов может быть отправлен отказ от заявки.

#### ***4. Описание игры***

4.1. Командное мероприятие. В команде 4 человека.

4.2. Цель команды – набрать как можно большее количество баллов.

4.3. Игра включает 8 категорий, в каждой из которых 7 вопросов стоимостью от 10 до 70 баллов (величина стоимости зависит от сложности вопроса).

4.5. Ведущий объявляет название темы и номер первого вопроса. На экране появляется текст задания. Команды в течение 1-5 минут (в зависимости от сложности задания) дают ответ на вопрос путем отправки частного сообщения в MS Teams организаторам игры (название команды, ответ).

4.6. Чья команда быстрее даст ответ на вопрос, та и выбирает следующий номер вопроса.

4.7. Правила подсчета очков:

- если команда верно отвечает на данный вопрос, то она зарабатывает столько очков, сколько «стоит» заданный вопрос;
- если команда дает ошибочный ответ или ответ отсутствует, при этом ее счет не меняется.

#### ***5. Подведение итогов, награждение***

5.1. Подведение итогов и награждение победителей (электронными дипломами) происходит по окончании игры. Победители и призеры получают дипломы, остальные команды – сертификаты участников.

*Контакты оргкомитета:* skornyakova\_anna@pspu.ru

Скорнякова Анна Юрьевна, канд. пед. наук, доцент;

Попова Дарья Петровна, магистрант математического факультета ПГГПУ.